

Werte Tischtennisfreunde

SAISONVORSCHAU 2026/2027

Mit dem neuen Auf-/Abstiegsmodus sind fast alle Auf-/Abstiegsspiele entfallen und die zusätzlichen Auf- und Absteiger wurden mit den Quotienten bestimmt. Leider haben sich diverse Klubs nicht an die offiziellen Termine gehalten. Dadurch änderte die Anzahl durch die Quotienten bestimmten Mannschaften mehrmals. Vermeintlich Abgestiegene stiegen durch Rückzüge doch nicht ab, wollten aber trotzdem freiwillig absteigen, was wieder Veränderungen nach sich zog. Für nächste Saison müssen wir die Termine eventuell noch anpassen. Die Meisterschaft 2026/27 kann gestartet werden. Die Planung geht wie letzte Saison gemäss der Checkliste voran. Die dazugehörigen Anweisungen sind auf der Homepage des OTTV und von STT ersichtlich. Wir bitten alle Klubadministratoren die Anweisungen nochmals genau zu lesen und zu befolgen. Bei Problemen bitte beim OTTV-click-tt Support (ha-zimmi@bluewin.ch) per E-Mail nachfragen.

Alle Eingabedaten, Fristen und Adressaten sind in der beiliegenden Checkliste enthalten.

Rückzüge: Nachdem letztes Jahr nur 10 Rückzüge erfolgten, sind es dieses Jahr wieder 15.

Neumeldungen: Neumeldungen von Mannschaften sind noch bis zum 15. Juni (an TK-Mannschaftsmeisterschaft André Zimmermann ha-zimmi@bluewin.ch) möglich.

1. Liga: Dieses Jahr sind mit St. Gallen II und Wetzikon III zwei Mannschaften in die NLC aufgestiegen. Da Horgen abgestiegen ist, tritt Variante B nach dem Auf-/Abstiegsreglement in Kraft. Die 1. Liga wird deshalb in der nächsten Saison mit 8 Mannschaften ausgetragen.

Damen-Mannschaftsmeisterschaft: Wir möchten auch in der kommenden Saison wieder in 2 Ligen spielen, um attraktiv zu sein. Leider haben gleich 3 Teams zurückgezogen. Wir brauchen in jeder Liga mindestens 4-6 Teams. Gemäss Lizenzliste können mindestens 10 Klubs des OTTV noch ein Damen-Team stellen. Neumeldungen von Damen-Teams sind noch bis zum 30. Juni möglich.

Saisonvorbereitungsplan: Die Spieltage jeder Mannschaft, Spielbeginn, die Anzahl Spiele pro Abend und die Sperrdaten sind nach Anweisung 1301-Mannschaftsmeldungen direkt in click-tt einzugeben. Die Meisterschaftsspiele im OTTV werden vom 17.08.2026 bis zum 31.05.2027 ausgetragen. Sperrdaten ausserhalb dieser Zeitspanne sind nicht einzutragen. Es sind auch alle Feiertage wie Weihnachten und Ostern einzutragen.

Bitte gebt genügend Spielmöglichkeiten pro Abend an und setzt möglichst wenige Sperrdaten. Sperrdaten für Auswärtsspiele sind nur in den Sommer- und Weihnachtsferien gestattet. Das Programm wird mitteilen, wenn zu wenige Kapazitäten eingegeben sind, dann sind diese zwingend zu erhöhen.

Stammspielermeldungen: Auch die Stammspielermeldungen sind gemäss Anweisung 1303-Stammspielermeldung von den Klubs direkt in click-tt einzugeben. Die Frist ist der 31. Juli.

Nachwuchsbewerbe: Die Nachwuchserhebung wird wieder mittels Online-Formular durchgeführt, für die Qualifikation STT MM Nachwuchs steht die bekannte Excel-Datei auf der OTTV-Website bereit.

RLT Aktive und Nachwuchs: Das RLT wird ab der kommenden Saison auf die Software TT-Turnier umgestellt. Eine detaillierte Anleitung zur Anmeldung ist als weiterer Anhang dieser E-Mail enthalten.

Klubangaben

Alle Klubfunktionäre für die kommende Saison mit genauer Adresse inkl. E-Mail Adresse, das oder die Spiellokale, die Adressänderungen der Klubmitglieder sind von den Vereinsadministratoren selbständig nach Anweisung 1001-Vereinszugang in click-tt zu mutieren.

Lizenzen

In click-tt sind die Lizenzen nur für eine Saison gültig. Die Klubs können die Lizenzierung direkt in click-tt nach Anweisung 1302-Lizenzierung von Spielern durch die Klubs vornehmen. Beachten Sie, dass Lizenzen erst genehmigt werden können, wenn alle nötigen Dokumente beim Klub vorliegen. Nur Dokumente von ausländischen Spielern in den Nationalligen müssen STT gemäss SpR Art. 11.3.3 eingereicht werden.

OTTV-Cup

Der OTTV-Cup wird wiederum nach dem Sportreglement Artikel 9 durchgeführt, wenn sich mindestens 16 Mannschaften anmelden.

Wir wünschen allen Spielerinnen und Spielern eine erfolgreiche Saison 2026/27.